

# Каако Пепельное Перо

Рожденная в штормовом море, Каако никогда не знала чего-то кроме пиратской жизни. Вылупившаяся под благоприятным знаком, родители Каако объявили ее пожирателем бед, той, кто будет поглощать неудачи команды и приносить им везение. Неудивительно, команда сразу же полюбила ее шаловливые выходки. Выросшая на корабле, Каако провела свои ранние годы, встречая самых разных людей с большего мира, плавая вверх и вниз по берегам Авистана и Гарунда. Это были счастливые годы, и она вспоминает о них с ностальгией.

Годами после, Каако оставила своих родителей, чтобы присоединиться к команде Капитана Редлока на Латунной Птице. Какое-то время она была счастлива там. Команда Латунной Птицы завоевала репутацию пиратов самого грозного судна, когда-либо плавающего у берегов Варисии, Каако столкнулась с проклятием, которое даже она не смогла предотвратить. Не имея интереса в самом корабле или заложниках, команда Птицы забрала все ценное с судна перед тем, как отпустить его. Один пассажир - варисианская ведьма - разозлился от кражи, и наложил проклятие на Птицу и ее команду. После этого судьбоносного дня корабль последовательно страдал от штормов и плохих ветров. Латунная Птица постоянно встречала патрули различных военно-морских сил, готовые захватить корабль. Все это привело к судьбоносной встрече с андоранским флотом. Загнанные назад в Кандалы, Латунная Птица и ее команда наконец-то были пересилены. Не желая больше кровопролития, Капитан Ренлок сдался, и команда Латунной Птицы разбилась.

К счастью, Каако отпустили после всего нескольких месяцев, и она вернулась к жизни в открытом океане. Хотя она присоединялась к командам на других кораблях, Каако так и не смогла найти дом снова. Прошло пять лет, Каако все еще наслаждается пиратской жизнью, но начинает уставать от наполнения чужих карманов деньгами, оставляя гроши себе.

До нее дошел слух, что Капитан Ренлок умер в тюрьме. И его загадочный заводной попугай, Кавло, приземлился на окно ее маленькой хижины, чтобы доставить послание...

**Цели:** Каако мечтает о будущем, в котором она могучий капитан собственного корабля, или хотя бы в команде, которую может назвать семьей. Жизнь в море может быть утомительной, особенно если после лет работы у тебя нет результатов.

**Характер:** Каако любопытная, но пугливая. У нее есть склонность к ярким одеждам, покрывая себя сияющими побрякушками, которые, как она говорит, помогают ей отгонять злых духов и проклятия. Каако не стесняется преувеличивать свои "волшебные" способности, хотя на самом деле толком их не контролирует. Но среди друзей она гораздо более расслаблена и любит разыгрывать других.

**Отношения:** Большинство считают Каако странной и загадочной личностью, хранящей много секретов. Как результат, мало кто пытается сблизиться с ней. Но те, кому это удалось, обнаруживают, что молодая тенгу может быть заботливым другом, хоть ей и слегка некомфортно среди других гуманоидов.

**Эльсир Синирас:** Каако и Эльсир были близкими друзьями и часто вместе искали неприятности в порту. Каако всегда находила способ подбодрить иногда мрачного

эльфийского чародея, а он взамен дарил ей маленькие магические побрякушки. Эти двое часто проводили длинные ночи на палубе, любясь звездами, разделяя бутылку, и мечтая о богатом и счастливом будущем.

**Джейдрен Тагар:** Джейдрен всегда был занозой в задней части Каако. Жизнь вечеринки, смелая праваярука, и обаятельный пират — все это было больше, чем Каако могла пережить. То, что огромный человек-воин постоянно давал Каако пренебрежительные "птичьи" прозвища, ситуации не помогало.

**Лаванна Солебрызг:** Каако и Лаванна всегда ладили, хотя молодая жрица иногда спорила о знаках и знамениях, предпочитая обращаться к Гозрею вместо следования интуиции Каако. Лаванна часто проводила время с Джейдреном, из-за чего Каако трудно было полностью ей доверять.



# Каако Пепельное Перо

Плут 5

**НАСЛЕДИЕ** Сглазокрылый Тенгу (Проклятый) | *Jinxfeather Tengu (Jinxed)*

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ** Моряк (*Sailor*)

**МИРОВОЗЗРЕНИЕ** ХН

**СКОРОСТЬ** 25 футов

**ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ** +10 (эксперт)

**ЯЗЫКИ** Общий, Тенгу

**ЧУВСТВА** Сумеречное Зрение

**СИЛА** (модификатор)

12 (+1)

**ИНТЕЛЛЕКТ** (модификатор)

10 (+0)

**ЛОВКОСТЬ** (модификатор)

19 (+4)

**МУДРОСТЬ** (модификатор)

12 (+1)

**ВЫНОСЛИВОСТЬ** (модификатор)

16 (+3)

**ХАРИЗМА** (модификатор)

16 (+3)

## Удары

**Ближний бой** ♦ +1 *мощная (striking) рапира* +14 (смертоносное d8, обезоруживающее, фехтовальное | *deadly d8, disarm, finesse*), **Урон** 2d6+4 колющий

♦ *клюв* +13 (фехтовальный, безоружный | *finesse, unarmed*), **Урон** 1d6+1 колющий

**Дальний бой** ♦ +1 *ручной арбалет* +14 (дистанция 60 футов, перезарядка 1 | *range 60 feet, reload 1*), **Урон** 1d6 колющий

## Черты и Способности

**Классовые особенности** плутовская специализация (вор), атака исподтишка +2d6, внезапная атака, лишить преимущества, трюки с оружием | *racket (thief), sneak attack +2d6, surprise attack, deny advantage, weapon tricks*

**Черты Наследия** Штормовой Выборс (1й; стр.10), Кар! (3й, от Наследуемой Безукоризненности; стр.10), Пожирание Удачи (5й; стр.9)

**Классовые Черты** Верткий (1й), Малая Магия (2й), Сбивающий Удар (4й) | *Nimble Dodge (1st), Minor Magic (2nd), Unbalancing Blow (4th)*

**Общие Черты** Наследуемая Безукоризненность (3й) | *Ancestral Paragon (3rd)*

**Черты Навыков** Подводный Мародер (происхождение), Опытный Контрабандист (1й), Уверенность (Атлетика) (2й), Боевой Скалолаз (3й), Кошачье Приземление (4й), Очаровательный Лжец (5й) | *Underwater Marauder (background), Experienced Smuggler (1st), Assurance (Athletics) (2nd), Combat Climber (3rd), Cat Fall (4th), Charming Liar (5th)*

## Защиты

ПЗ 61

КБ 22

Стойкость +10

Рефлекс +13

Воля +10

## Навыки

Акробатика (о) +12

Атлетика (э) +10

Воровство (э) +13

Выживание (о) +8

Выступление (о) +10

Дипломатия (о) +10

Запугивание (о) +10

Обман (о) +10

Оккультизм (о) +8

Скрытность (э) +13

**Знание Мореплавания** (э) +9

## Снаряжение

**Подготовлено** +1 мощная рапира, +1 ручной арбалет, кристалл силы (*potency crystal*) (прикреплен к арбалету)

**Надето** болты (20), браслет стремительности (*bracelet of dashing*), кожаная броня, оккультный кулон (*pendant of the occult*), воровские инструменты, различные украшения и безделушки (стоимостью 40 зм)

**Убрано** набор авантюриста (*adventurer's pack*), неугасимый факел (*everburning torch*)

## Заклинания

**Модификатор атаки** +10

СЛ 20

**ВРОЖДЕННЫЕ ПЕРВОБЫТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ**

**Заговоры** электрическая дуга (*electric arc*), определение направления (*know direction*), неограниченное наставление (*guidance*)  
число раз)

